

**PROGRAMA AULA-EMPRESA CASTILLA Y LEÓN
CURSO 2021/22**

IES FERNANDO DE ROJAS

LOS RETOS DE LA ANIMACIÓN

AE-PUB-2021-136

DEL 1 DE SEPTIEMBRE DE 2021 AL 15 DE MAYO DE 2022

**PROGRAMA OPERATIVO FSE CASTILLA Y LEÓN 2014-2020.
ACTUACIÓN COFINANCIADA POR EL FONDO SOCIAL EUROPEO.**



**UNIÓN EUROPEA
FONDO SOCIAL EUROPEO**



PROYECTO AULA EMPRESA: LOS RETOS DE LA ANIMACIÓN

Curso: 2021-2022

DESCRIPCIÓN:

PROYECTO INCLUIDO EN LA LÍNEA: APRENDER DE LAS EMPRESAS, DEL PROGRAMA AULA- EMPRESA CASTILLA Y LEÓN, COFINANCIADO POR EL FONDO SOCIAL EUROPEO EN EL MARCO DEL PROGRAMA OPERATIVO FSE DE CASTILLA Y LEÓN 2014-2020 (ORDEN EDU/977/2021 DE 17 DE AGOSTO, POR LA QUE SE CONVOCA LA SELECCIÓN DE PROYECTOS DEL PROGRAMA AULA-EMPRESA DE CASTILLA Y LEÓN)

EL PROYECTO DA CONTINUIDAD A LA INTERVENCIÓN REALIZADA DURANTE LOS CURSOS ANTERIORES. CONTRIBUYENDO EN TODOS ELLOS A LA CONSECUCCIÓN DE LA COMPETENCIA GENERAL DEL CICLO, EL PROYECTO ES UNA GAMIFICACIÓN EN EL AULA, SIMULANDO UN CONCURSO DONDE EL ALUMNADO REALIZARÁ DISTINTOS PROYECTOS RESPONDIENDO A DISTINTOS RETOS PLANTEADOS POR EMPRESAS DE SECTOR, PARA ELLO CONTARÁN CON EL ASESORAMIENTO, LA FORMACIÓN Y LA EVALUACIÓN DE LAS MISMAS. DE ESTA FORMA APRENDERÁN DE LA INTERACCIÓN CON LAS EMPRESAS. ADEMÁS TIENE UNA SEGUNDA VERTIENTE COMO CONTINUIDAD DE LOS PROYECTOS REALIZADOS AÑOS ANTERIORES (SUSPENDIDO EL CURSO PASADO COMO CONSECUENCIA DE LA PANDEMIA). SE TRATA DE UNA INTERVENCIÓN EN EL MUNICIPIO DE MONLERAS (SALAMANCA) DESPUÉS DE REALIZAR EL ANÁLISIS DE LA REALIDAD Y LA DETECCIÓN DE NECESIDADES. SE LLEVARÁ A CABO CON LA COLABORACIÓN Y EL TRABAJO DIRECTO CON LOS TÉCNICOS DEL AYUNTAMIENTO DEL MUNICIPIO ASÍ COMO CON LOS PROPIOS HABITANTES.

OBJETIVOS:

- CONOCER EL PERFIL DEL TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIÓN SOCIOCULTURAL Y TURÍSTICA EN SITUACIONES REALES DE TRABAJO
- FAVORECER LA TRANSFERENCIA DE CONOCIMIENTOS Y PROCEDIMIENTOS DEL CENTRO EDUCATIVO A LA EMPRESA Y VICEVERSA
- CREAR UN ESPACIO DE ENCUENTRO Y TRABAJO CONJUNTO ENTRE EL CENTRO EDUCATIVO Y LAS EMPRESAS DEL SECTOR
- MOTIVAR EL INTERÉS DEL ALUMNADO POR CONOCER LA REALIDAD ACTUAL DE LA ANIMACIÓN SOCIOCULTURAL Y TURÍSTICA



-DETECTAR Y RESPONDER A LAS NECESIDADES DE FORMACIÓN PARA AJUSTARNOS A LOS CAMBIOS Y EXIGENCIAS ACTUALES DEL MERCADO

ACTUACIONES:

-REALIZACIÓN DE UN SCAPE ROOM DONDE APARECEN CUATRO RETOS PLANTEADOS POR CUATRO ENTIDADES DEL ÁMBITO DE LA ANIMACIÓN: B612, PLAN B. KAMARU Y ZOES.

-ELABORACIÓN DE LAS RESPUESTAS A LOS CUATRO RETOS POR EL ALUMNADO DIVIDIDO EN DOS GRUPOS.

-ENTREVISTAS Y SEGUIMIENTO POR LAS ENTIDADES.

-EVALUACIÓN INTERNA Y EXTERNA DE LAS RESPUESTAS A CADA UNO DE LOS RETOS.

-ANÁLISIS DE LA REALIDAD DE MONLERAS IN SITU

-TRABAJO EN EL ANÁLISIS DE NECESIDADES Y PLANTEAMIENTO DE IDEAS INNOVADORAS QUE DEN RESPUESTA A LAS MISMAS

-ELABORACIÓN DEL PROYECTO DE INTERVENCIÓN Y PREPARACIÓN DE LA MISMA.

-INTERVENCIÓN DIRECTA EN EL MUNICIPIO

(TODO ELLO SIEMPRE EN RELACIÓN Y COLABORACIÓN CON LOS TÉCNICOS DEL AYUNTAMIENTO)

